

# GAGNE TERRAIN : N3

**GT3**

## OBJECTIF -

Mise en place des diverses solutions de jeu au pied et des comportements de défense sur jeu au pied. Liaison avec le jeu global « à toucher ».

## Compétences spécifiques :

Etre capable de déplacer le ballon au pied de diverses manières : placé, tombé, de volée.

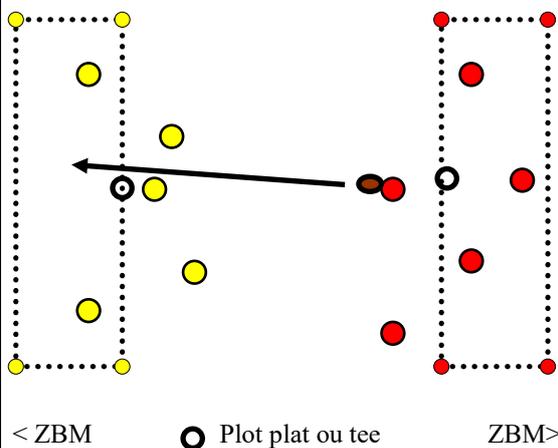
Etre capable d'occuper le terrain.

Etre capable de se placer en soutien du receveur.

Etre capable de prise de responsabilité.

Etre capable d'anticiper son déplacement sur l'action de jeu suivante.

## - SITUATION -



## - CONSIGNES -

Envoyer la balle frappée avec le pied au contact direct avec le sol du camp adverse pour marquer un point.

Empêcher la balle de toucher directement le sol de son camp, sans la laisser tomber en avant.

Se déplacer en soutien du receveur pour l'aider à contrôler la balle réceptionnée.

Aller récupérer la balle tombée en avant du receveur adverse pour la mettre en jeu en « gratte-poule » et passer au jeu « à toucher ».

Doser son coup de pied pour ne pas envoyer directement la balle en zone de « ballon mort » (derrière le camp).

Lorsqu'un point a été marqué par l'adversaire, se déplacer rapidement au centre du terrain pour remettre en jeu en « gratte-poule » et le surprendre.

**VARIANTES :** les versions 1 et 2 du GAGNE TERRAIN.

**MATERIEL :** 8 grands plots, 1 ballon, 2 plots plats ou tee, ter. de 30X20mètres.