

PASSE à DIX : N4

PX4

OBJECTIF -

Mise en place de comportements élémentaires de conservation de balle.
Incitation au déplacement vers l'avant.

Compétences spécifiques :

Etre capable d'enchaîner des passes lorsqu'un adversaire s'oppose à mon déplacement.

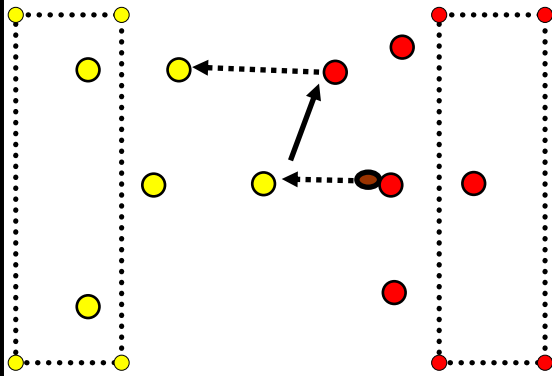
Etre capable de soutenir latéralement le partenaire porteur de balle.

Etre capable de soutenir axialement le partenaire porteur de balle en difficulté.

Etre capable de prise de responsabilité.

Etre capable d'anticiper mon déplacement sur l'action de jeu suivante.

- SITUATION -



- CONSIGNES -

Les passes sont comptabilisées si elles sont faites pendant le déplacement entre les deux camps et en arrière.

La passe n'est pas comptabilisée si le ballon a touché le sol ou si elle est faite en avant.

Lorsque la balle atteint un camp, il faut inverser son déplacement.

Lorsque le porteur de balle est touché par un adversaire, il doit faire la passe ou s'arrêter et mettre la balle au sol pour la « gratter ».

Lorsqu'un joueur s'est arrêté et remet en jeu en « gratte-poule », seul un partenaire peut jouer le ballon.

Lorsqu'un point est marqué (10 passes effectuées) l'adversaire met en jeu en « gratte-poule » au même endroit. Le sens du jeu est donné par son orientation.

VARIANTES : les versions 1, 2 et 3 de la « PASSE à DIX »

MATERIEL : 8 grands plots, 1 ballon, terrain de 30X20 mètres.