

Nouvelles Règles du jeu : Déblayage et sécurité du gratteur

Avec le double objectif de fluidifier le jeu et de renforcer la sécurité des joueurs, cinq modifications ont été apportées aux règles cet été. Elles sont analysées et décryptées par Franck Maciello, Directeur technique de l'Arbitrage. Aujourd'hui, le déblayage et la sécurité du gratteur

Comme à chaque intersaison, quelques modifications du règlement sont venues changer le quotidien des joueuses et joueurs de rugby. Toutes et tous sont concernés, du plus humble niveau au plus haut, avec cinq nouvelles règles à apprivoiser depuis la reprise des entraînements et des compétitions. Elles partagent deux raisons d'être majeures, comme l'explique le Directeur technique national de l'Arbitrage (DTNA), Franck Maciello : « Ces cinq règles ont pour objectif d'accélérer le jeu tout en augmentant la sécurité des pratiquants. C'est un pas en avant dans la continuité de ce qui est mis en place par la FFR depuis quelques années sur la santé du joueur. Elles seront appliquées dans toutes les catégories, compétitions nationales et sur toutes nos formes de pratique. » Les pratiquants ont dû s'adapter aussi rapidement que tous les sifflets du pays. « L'ensemble de nos arbitres va être formé lors de nos différents stages nationaux depuis la fin août, des professionnels aux territoriaux en passant par les officiels de Fédérale. Nos travaux consisteront à expliquer ces règles expérimentales tout en fixant les directives de la saison », informe Franck Maciello, forcément très attentif à leur application en cette période de rentrée. En espérant que ces règles rentrent vite dans les mœurs ovales.

Les 5 nouvelles règles du jeu

1- 50/22

2- Coin volant

3- Déblayage et sécurité du gratteur

4 -Joueur pré-accroché

5- Drop de renvoi sur la ligne de but

1 - 50:22

La bien nommée. Elle offre un nouvel avantage à l'équipe en possession du ballon si celle-ci trouve depuis son camp (avant la ligne des 50 mètres) une touche indirecte dans les 22 mètres adverses. L'équipe dite attaquante récupèrera alors le lancer. Inspirée du rugby à XIII, expérimentée l'année dernière en Super Rugby, cette règle a suffisamment fait ses preuves pour entrer dans le nouveau code ovale en cette rentrée.

La règle 50:22 possède en outre les deux vertus les plus obsessionnelles de World Rugby : l'accélération du jeu et la sécurité des joueurs. En encourageant l'équipe qui défend à placer plus de joueurs dans le fond du terrain pour se protéger de cette nouvelle arme, cela crée ainsi plus d'espaces pour celle qui attaque. Cette nouvelle disposition réduit aussi la vitesse de montée du rideau défensif et, concomitamment, le nombre de défis frontaux – et souvent violents – à répétition qui en découlent.

« C'est peut-être la règle qui peut le plus impacter le jeu en fonction de l'utilisation qui en sera faite. L'idée est d'enlever de la densité sur le premier rideau défensif pour libérer des espaces et éviter tout ce qui est collision en première intention en favorisant le jeu dans les espaces. Les équipes vont devoir s'adapter pour couvrir le fond du terrain pour éviter les touches offensives dans les 22 mètres », décrypte le DTNA, soutien inconditionnel de la règle depuis sa promotion dès mars 2019 au symposium sur la sécurité et la santé des joueurs à Marcousis.



2 - Coin Volant

Il s'agit ici de réparer une injustice pour le défenseur qui voyait arriver sur lui une tripléte d'adversaires, souvent parmi les plus puissants, enserrés pour former le V de la discorde. Ce qu'on appelle « *le coin volant* » ou encore « *mini-mêlée* » avec ces trois joueurs liés en amont du contact avec la muraille rivale sera désormais sanctionné d'une pénalité.

Souvent utilisée par l'équipe attaquante qui vient de bénéficier d'une pénalité ou d'un coup franc à l'approche de la ligne adverse, elle ne donnait que trop de peu de chances à la formation en défense de tenter de récupérer le ballon, les deux soutiens étant souvent placés devant son porteur. La suppression de la charge de cavalerie, une autre appellation officielle, garde les mêmes objectifs que la 50:22 : plus de jeu au large puisque cette arme disparaît de l'arsenal du pack attaquant, moins de situations dangereuses pour les joueurs, surtout pour le défenseur ciblé et esseulé qui subit l'impact du trio assemblé.

Franck Maciello : « *Nous sommes confrontés de plus en plus souvent à des ballons ramassés à cinq mètres de la ligne avec deux joueurs qui se lient de chaque côté pour arriver sur le défenseur à trois contre un. Tout le monde allait au sol et le ballon était souvent impossible à contester. Ces situations étaient dangereuses puisque ces trois joueurs plongeaient sur le défenseur. Cette règle fluidifie les attitudes de l'équipe attaquante et apporte de la sécurité à celle qui défend.* »



3 - Déblayage et sécurité du gratteur

Fort sur ses appuis, droit dans ses crampons et le ballon comme unique cible, le gratteur subit trop souvent des coups trop bas de la part d'un déblayeur, qui se laisse tomber de tout son poids sur les membres inférieurs de l'adversaire pour le faire plier. Le risque est que ça casse. Un joueur peut toujours déblayer le gratteur hors du ruck mais ne doit pas cibler les membres inférieurs de ce joueur, sous peine d'une pénalité. « *On avait beaucoup de situations où un gratteur, en venant contester le ballon, encaissait des charges délibérées sur le bas du corps par les attaquants adverses. Ce sont des situations dangereuses, pour les articulations notamment. Désormais, il est interdit d'attaquer les membres inférieurs pour amener un joueur au sol dans ce cas de figure* », assure Franck Maciello. Ce qui ne change pas : s'il était déjà impliqué dans le plaquage, le joueur au déblayage doit d'abord clairement libérer le porteur du ballon avant de lutter pour sa possession.

